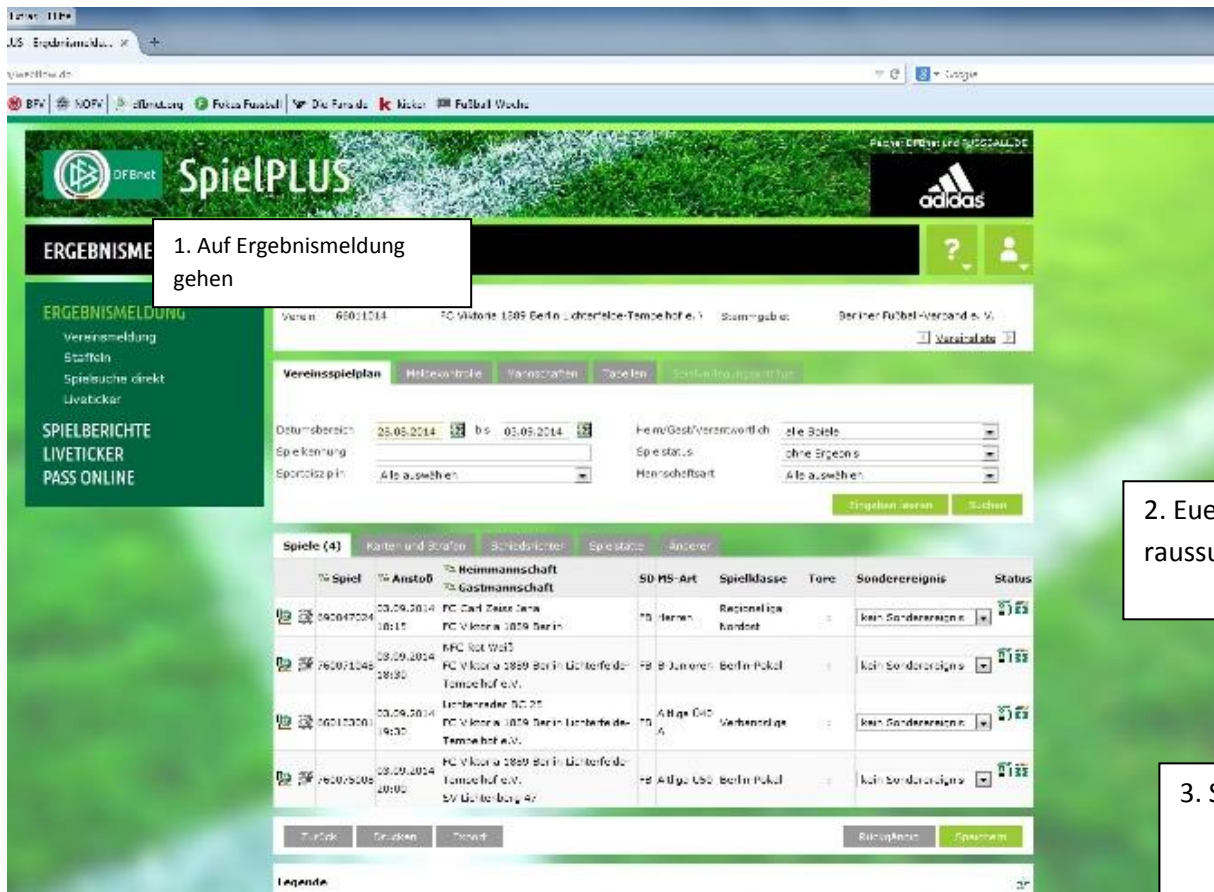


Ergebnismeldung

Die Ergebnismeldung hat bis 60 Minuten nach dem Spiel zu erfolgen. Es bleibt die Pflicht des Heimvereins dieses zu tun. Auch wenn es bei euren Spielen einen angesetzten Schiedsrichter gibt, und dieser in der Regel das Ergebnis meldet, **die Pflicht bleibt beim Heimverein.** (Also immer melden, bzw. sich vergewissern dass das Ergebnis gemeldet wurde). Eventuelle Strafen werden euch vom Schiedsrichter- bzw. Waschgeld abgezogen.

Ergebnismeldung über Internet- so geht's

The screenshot shows the DFBnet website interface. A white box with a black border is positioned over the top-left area of the page, containing the text: "1. Einloggen auf www.dfbnet.org". Another white box with a black border is positioned over the login form area, containing the text: "2. Mit Benutzernamen und Passwort einloggen". The login form includes fields for "Benutzerkennung" (username) with the value "66161104" and "Passwort" (password) with masked characters. There is also a "Passwort vergessen?" link and an "Anmelden" button. The website header includes the DFBnet logo, navigation links like "Service", "Forum", "DFBnet-APP", and "Schulungsumgebung", and logos for Adidas and DFB. A sidebar on the left lists various services like "DFBnet SpielPLUS" and "DFBnet Verband". The main content area features news items such as "Kaderliste zur Veröffentlichung auf FUSSBALL.DE freigeben" and "Zahlreiche Verbesserungen für die Liveticker-App".

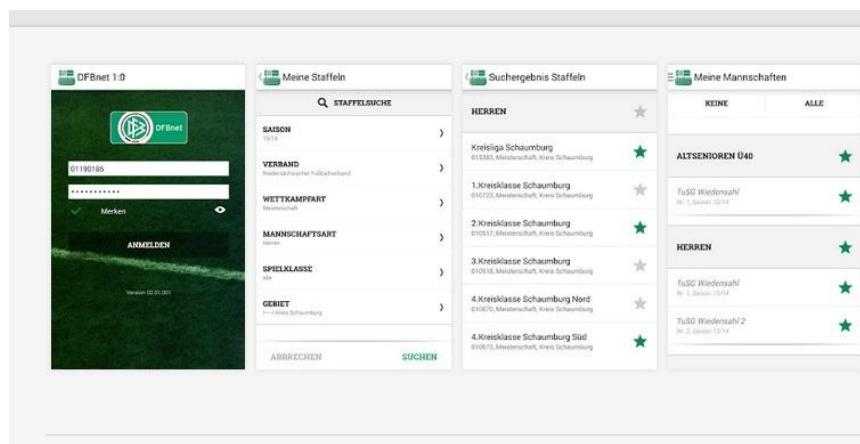


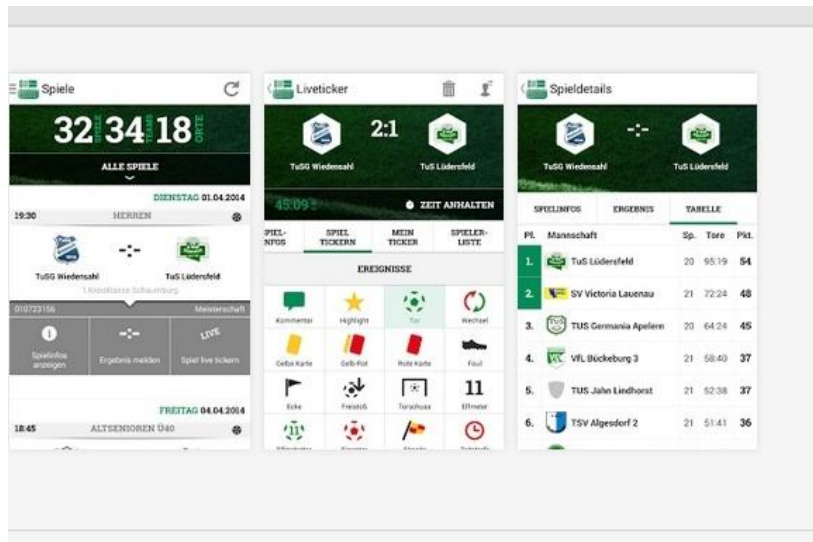
Ergebnismeldung über Smartphone - So geht's

DFBnet 1:0

(Android / Iphone)

Erhältlich im Playstore / Itunes





Beschreibung

Die App zur offiziellen Ergebnismeldung für Fußballvereine und Staffelmeldeberechtigte mit DFBnet-Kennung wurde zur aktuellen Saison komplett überarbeitet!

Neben einem vollständig neuen Design ist der Liveticker nun noch besser in die DFBnet 1:0 App integriert. Ab sofort könnt Ihr Eure Meisterschafts-, Pokal- und Freundschaftsspiele, sowie Turniere und Hallenmeisterschaften tickern und seid sogar unabhängig von Eurer Internetverbindung. Sobald der Empfang wieder steht, werden die Ereignisse automatisch in den Ticker übertragen. Nach dem Spiel habt Ihr nun die Möglichkeit, getickerte Ereignisse direkt in die offizielle Ergebnismeldung zu übertragen.

Alle Funktionen im Überblick:

- Liveticker für Vereinsmelder – auch unabhängig vom Handyempfang (weitere Infos in der Hilfe der App)
- Meldung von Ergebnissen und Strafen/ Karten für einzelne Spiele/ Meldung von Sonderergebnissen
- Unmittelbare Berechnung und Anzeige der aktuellen Tabellen
- Verwaltung von Favoritenmannschaften für die Spielreihe
- Anzeige der Spielstätte über Google Maps
- Übertragen eines Spieltermins in den eigenen Kalender