



Durchführungsbestimmungen Futsal Jugend

Inhaltsverzeichnis	Seite
Allgemeines	2
Das Spielfeld.....	2
Der Ball	2
Zahl der Spieler und Spielberechtigung.....	2
Ausrüstung der Spieler	3
Der Schiedsrichter (SR).....	3
Der 2. Schiedsrichter	3
Der Zeitnehmer und der 3. Schiedsrichter bzw. Turnierleitung	3
Dauer des Spiels	3
Beginn und Fortsetzung des Spiels	3
Der Ball in und aus dem Spiel	3
Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen.....	4
Freistöße.....	4
Kumuliertes Foulspiel	4
Der Strafstoß und Strafstoß 2.....	4
Der Einkick.....	4
Das Torwartspiel.....	4
Der Eckstoß.....	5
Spielwertung.....	5
Durchführungsbestimmungen für das 6m-Schießen	5



Durchführungsbestimmungen Futsal Jugend Saison 2016 / 2017

Allgemeines

Für den Landesverband Berlin hat der Jugendausschuss (JA) des Berliner Fußball-Verbandes (BFV) für Fußballspiele in der Halle für alle Junioren/innen-Verbandswettbewerbe die nachfolgenden Durchführungsbestimmungen, die für Junioren und Juniorinnen unter dem Begriff „Junior“ gleichermaßen gilt, festgelegt.

- In der Halle wird nach den offiziellen FIFA-Regeln für Fußballspiele in der Halle gespielt.
- Abweichend davon kommen die folgenden Bestimmungen zur Umsetzung.
- Folgende Regelungen finden bei allen durchgeführten Altersklassen ihre Anwendung.
- Abweichungen in einzelnen Altersklassen werden gesondert ausgewiesen.

Das Spielfeld

- Größe: Hallenspielfeld, ca. 20 x 40m
- Strafraum: 6m-Raum vor jedem Tor (durchgezogene Kreismarkierung)
- Strafstoßmarke: 6m vor der Torlinie (auf der durchgezogenen Kreismarkierung)
- Zweite Strafstoßmarke: 10m vor der Torlinie (1m hinter der gestrichelten Kreismarkierung) ggf. mit Klebeband markiert
- Auswechszonen: zwei 5m-Zonen im Bereich der Mittellinie, vor den Spielerbänken, ca. 5m rechts und links neben der Mittellinie beginnend; Ggf. können bei kleineren Hallen bzw. möglicher Unfallgefahren die Wechselzonen auch neben den jeweiligen Toren eingerichtet werden.
- Tor: 3 x 2m (Handball-Tor)
- Gespielt wird immer auf beiden Seiten ohne Bande

Der Ball

- Spezieller Futsal-Ball mit reduzierten Sprungeigenschaften: Größe 4 (Gewicht 400-440g)

Zahl der Spieler und Spielberechtigung

- In Junioren-/innen-Mannschaften dürfen bei Pflichtspielen in der Halle keine Spieler mitspielen, die bereits am selben Wochenende in einer anderen Mannschaft bei einem Pflichtspiel mitgewirkt haben.
- Junioren-Hallenmannschaften sind identisch mit Junioren-Feldmannschaften. Bei Nichtantreten an einem Spieltag in der BFV-Hallenrunde für Junioren/innen wird dieses Fehlen, neben der entsprechenden Spielwertung, so behandelt, als sei diese Mannschaft bei einem Spiel auf dem Feld nicht angetreten.
- A- bis E-Junioren/innen: 4 Feldspieler und 1 Torwart, höchstens 7 Ersatzspieler
- F- bis G-Junioren/innen: 5 Feldspieler und 1 Torwart, höchstens 7 Ersatzspieler
- Unbegrenzt Ein- und Auswechseln möglich, allerdings nur innerhalb der Auswechszone.
- Fliegender Wechsel, d. h. Auswechslung kann erfolgen, wenn der Ball im oder aus dem Spiel ist.
- Wird durch Feldverweise die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf weniger als drei Feldspieler verringert, so hat der Schiedsrichter das Spiel zu beenden.
- Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl Spieler auf dem Spielfeld, so ist das Spiel zu unterbrechen und der Spieler, der das Spielfeld zu früh betreten hat, zu verwarnen. Die Spielfortsetzung mit indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo der Ball bei der Spielunterbrechung war. Erfolgt die Spielfortsetzung nicht innerhalb von 4 Sekunden, erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoß am selben Ort. Der Mannschaftsbetreuer/Trainer entscheidet, welcher Spieler den Platz verlassen muss.



Durchführungsbestimmungen Futsal Jugend Saison 2016 / 2017

- Das Vergehen wird nicht als kumuliertes Foulspiel gezählt.

Ausrüstung der Spieler

- Sportausrüstung, Schienbeinschützer sind Pflicht, Schuhe mit sauberer, nicht abfärbender, heller Gummi-Außensohle ohne Noppen.

Der Schiedsrichter (SR)

- Die Entscheidungen des SR über Tatsachen, die mit dem Spiel zusammenhängen, sind endgültig.

Der 2. Schiedsrichter

- Der 2. SR hilft dem Schiedsrichter, das Spiel in Übereinstimmung mit den Spielregeln zu leiten.

Der Zeitnehmer und der 3. Schiedsrichter bzw. Turnierleitung

- Der Zeitnehmer stoppt die Spielzeit und kontrolliert die 2-Minuten-Strafe.
- Eine weitere Person unterstützt den Zeitnehmer und zählt bzw. führt Buch über die vom SR registrierten Regelverstöße, die von jeder Mannschaft begangen wurden (kumuliertes Foulspiel).
- Es werden grundsätzlich 3 Schiedsrichter angesetzt.
- Sollten bei einem Hallenturnier/Hallenrunde nur 1 bzw. 2 SR anwesend sein, muss der erstgenannte Verein SR-Assistenten stellen und bei der Spielleitung assistieren.
- Die Spielberichte einschließlich evtl. notwendiger Meldungen über Hinausstellungen oder besondere Vorkommnisse und die Ergebnisübersicht sind umgehend nach der Veranstaltung durch den Veranstalter an den zuständigen Staffelleiter des Jugendausschuss zu senden.

Dauer des Spiels

- Die Spielzeit wird vom jeweiligen Spielplan bzw. Veranstalter festgelegt.
- Im Regelfall beträgt die Spielzeit einmal 12 Minuten ohne Pause und ohne Seitenwechsel.
- Der Strafstoß 2 (10m) und der Strafstoß (6m) müssen trotz Zeitablauf noch ausgeführt werden.
- Die Spiele einer Staffel müssen an einem Spieltag immer zu denselben Bedingungen ausgetragen werden. Ausnahmeregelungen zu diesen Festlegungen können durch den Jugendausschuss (JA) erlassen werden. Sie sind den betroffenen Mannschaften und den Schiedsrichtern rechtzeitig vor der Veranstaltung in geeigneter Form bekannt zu geben.
- Die Regelungen: effektive Spielzeit, letzte Spielminute – Nettospielzeit – sowie Timeout kommen nicht zur Anwendung.

Beginn und Fortsetzung des Spiels

- Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Turnierleitung aus gesehen links und hat Anstoß.
- Abstandsregelung: mindestens 3m vom Ball entfernt

Der Ball in und aus dem Spiel

- Bei Deckenberührung wird das Spiel unterbrochen und mit einem Einkick fortgesetzt. Der Einkick wird an der Stelle einer Seitenlinie ausgeführt, die der Stelle der Deckenberührung des Balles am nächsten liegt.



Durchführungsbestimmungen Futsal Jugend Saison 2016 / 2017

Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen

- Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen werden mit direktem Freistoß bzw. Strafstoß oder indirektem Freistoß geahndet.
- Je nach Foulspiel gibt es persönliche Strafen: verwarnungswürdige Vergehen und feldverweiswürdige Vergehen.
- Wichtiger Hinweis: Das Grätschen gegen den/die Gegenspieler/in ist verboten und zieht einen direkten Freistoß nach sich.
- Persönliche Strafen: Gelbe Karte; Zeitstrafe - 2 Min -; Rote Karte
- Rote Karte: keine Vervollständigung in dem Spiel bzw. nach einem Gegentor. Über einen Turnierausschluss entscheidet die Turnierleitung.

Freistöße

- Es gibt direkte und indirekte Freistöße.
- Abstandsregelung: mindestens 5m vom Ball entfernt
- Zeitlimit: Ausführung innerhalb von 4 Sekunden ab der Freigabe vom Schiedsrichter; sonst Wechsel des Ballbesitzes

Kumuliertes Foulspiel

- Jedes Vergehen, das einen direkten Freistoß nach sich zieht, wird als kumuliertes Foulspiel gezählt.
- Ab dem 4. Foulspiel einer Mannschaft sowie nach jedem weiteren, kommt der Strafstoß 2 von der 10m-Marke zur Anwendung.

Der Strafstoß und Strafstoß 2

- Ausführung: Strafstoß von der 6m-Marke bzw. Strafstoß 2 von der 10m-Marke
- Beide Varianten sind mit einem direkten Schuss auf das Tor durchzuführen.
- Alle Spieler mit Ausnahme des gegnerischen Torwarts müssen außerhalb des Strafraums und hinter dem Strafstoßpunkt sein.

Der Einkick

- Bei einem Seitenaus wird der Ball durch einen Einkick wieder ins Spiel gebracht.
- Aus einem Einkick heraus kann kein Tor direkt erzielt werden.
- Ausführung: innerhalb von 4 Sekunden, nachdem der Spieler sich des Balles bemächtigt hat, sonst Wechsel des Ballbesitzes.
- Abstandsregelung: mindestens 5m, die der ausführende Spieler (nicht die Trainer/Betreuer/Zuschauer) einfordern kann
- Der Ball muss vor der Ausführung am vom SR vorgegeben Ort entweder auf der Linie oder bis zu 25cm außerhalb des Spielfeldes liegen und ruhen.

Das Torwartspiel

- War der Ball im Toraus, so kann er nur durch den Torhüter mittels Abwerfen oder Abrollen ins Spiel gebracht werden. Der Ball darf auch über die Mittellinie gespielt werden. Ein gültiges Tor kann hierdurch nicht direkt erzielt werden.
- Wird der Ball vom Torhüter aus dem laufenden Spiel heraus gefangen und durch Abwerfen oder Abrollen wieder abgespielt, kann direkt kein gültiges Tor erzielt werden (außer Eigentore).
- Innerhalb von 4 Sekunden, nachdem der Torwart sich des Balles bemächtigt hat, muss das Abspielen erfolgen, sonst Wechsel des Ballbesitzes. Spielfortsetzung dann mit indirektem Freistoß, wo Kontakt mit dem Ball (im Strafraum: dann auf der Strafraumlinie, die dem Tatort am nächsten liegt).
- Nach einem Abspiel durch den Torhüter kann dieser erst wieder angespielt werden, wenn der Ball von einem gegnerischen Spieler berührt wurde.



Durchführungsbestimmungen Futsal Jugend Saison 2016 / 2017

Der Eckstoß

- Ausführung innerhalb von 4 Sekunden, ansonsten Wechsel des Ballbesitzes. Spielfortsetzung dann durch Abrollen oder Abwurf durch den Torwart.
- Abstandsregelung: mindestens 5 m vom Ball entfernt

Spielwertung

- Für die Hallenrundenspiele im Jugendbereich gilt:
Bei Gruppenspielen wird zur Ermittlung der Platzierung das Torverhältnis herangezogen. Sind zwei oder mehr Mannschaften punktgleich, so wird die Platzierung dieser Mannschaften auf folgende Weise ermittelt:
 1. Tordifferenz
 2. Höhere Zahl der erzielten Tore
 3. Spiel(e) gegeneinander (Wertung nur der Spiele der punktgleichen Mannschaften gegeneinander unter Einbeziehung des Torverhältnisses)
 4. Entscheidungsschießen
- Muss zur Ermittlung der Platzierung nach Abschluss von Gruppenspielen ein Entscheidungsschießen stattfinden, so ist es wie folgt durchzuführen:
 - a) Bei zwei Mannschaften:
Beide Mannschaften schießen gegeneinander. Der Sieger erreicht die bessere Platzierung; der Verlierer belegt den nachfolgenden Platz.
 - b) Bei drei Mannschaften:
Es gibt ein Freilos. Der Verlierer des ersten Durchgangs belegt dann den ungünstigsten ("letzten") Platz. Der Sieger der ersten Runde und die Mannschaft mit dem Freilos ermitteln in einem neuen Durchgang, wer am besten platziert ist und wer den danach folgenden Platz einnimmt. Wenn die punktgleichen Mannschaften keine Qualifikation für eine nachfolgende Runde erreichen können und nach den Punkten 1. bis 3. keine Entscheidung gefallen ist, so entfällt ein evtl. notwendiges Entscheidungsschießen und die betroffenen Mannschaften werden auf den selben Platz in der Tabelle gesetzt.

Durchführungsbestimmungen für das 6m-Schießen

Für die Spielentscheidung durch 6m-Schießen gelten folgende Bestimmungen:

- Der Schiedsrichter bestimmt das Tor, auf das alle Torschüsse ausgeführt werden. Der Schiedsrichter wirft eine Münze; die Mannschaft, deren Spielführer die Wahl gewinnt, entscheidet, ob sie den ersten Schuss abgeben will.
- Für die Ausführung der Torschüsse bestimmt jede Mannschaft fünf Spieler, die das 6m-Schießen bis zur Entscheidung durchführen. Hierfür können alle Spieler herangezogen werden, die auf dem Spielermeldebogen eingetragen sind; außer Spieler, deren Feldverweis auf Dauer bzw. die Zeitstrafe bei Spielende noch nicht abgelaufen waren.
- Beide Mannschaften haben abwechselnd je fünf Torschüsse auszuführen. Sieger ist die Mannschaft, die beim 6m-Schießen die meisten Tore erzielt hat. Die Torschüsse werden nicht fortgesetzt, wenn eine Mannschaft so viele Tore erzielt hat, dass sie als Gewinner feststeht.
- Wenn beide Mannschaften nach der Ausführung von je fünf Torschüssen dieselbe Anzahl von Toren erzielt haben, werden die Torschüsse fortgesetzt bis eine Mannschaft bei selber Anzahl von Torschüssen ein Tor mehr erzielt hat als die andere. Bei der Reihenfolge der Mannschaften verbleibt es. Die Reihenfolge der fünf Spieler innerhalb der Mannschaft kann verändert werden.
- Jeder Torschuss muss von einem der jeweils fünf für das 6m-Schießen bestimmten Spieler ausgeführt werden. Erst wenn diese Spieler jeder Mannschaft je einen Tor-



Durchführungsbestimmungen Futsal Jugend Saison 2016 / 2017

schuss ausgeführt haben, darf einer dieser Spieler einen zweiten Torschuss ausführen.

- Ein Auswechseln der von jeder Mannschaft für das 6m-Schießen bestimmten Spieler ist nicht gestattet, mit der Ausnahme, dass der Torwart auch noch während des 6m-Schießens durch jeden auf dem Spielermeldebogen eingetragenen Spieler ersetzt werden kann.
- Alle Spieler, mit Ausnahme des Schützen und der beiden Torhüter, sollen sich, während die Torschüsse ausgeführt werden, in der entgegengesetzten Spielhälfte aufhalten (also hinter der Mittellinie). Der Torhüter der Mannschaft, die den Torschuss ausführt, muss außerhalb des Strafraumes stehen und mindestens 3m von der 6m-Marke entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist.



Durchführungsbestimmungen Jugend Saison 2016 / 2017

Übersicht der vereinfachten Futsal-Regeln für alle offiziellen BFV-Hallenrunden und Hallen-Meisterschaften

- Alle Junioren/innen- Wettbewerbe in der Halle werden nach den offiziellen *FIFA-Regeln für Fußballspiele in der Halle* gespielt. Abweichungen sind davon nur nach Maßgabe der folgenden Bestimmungen möglich.
- Eine ausführliche Beschreibung dieser Regeln, ist in den Durchführungsbestimmungen für Futsal Jugend im Bereich des BFV beschrieben.

Altersklassen Bestimmungen	E- Junioren	D- Jun/innen	C-Jun/innen	B-Jun/innen
effektive Spielzeit	nein	nein	nein	nein
Spielzeit	1 x 12 Min	1x 12 Min	1x 12 Min	1x 12 Min
letzte Minute Nettospielzeit	nein	nein	nein	nein
Spielfeld, <u>ohne</u> Bande auf beiden Seiten	ja	ja	ja	ja
Anzahl SR von der Seitenlinie mit gleicher Aufgabenstellung	1	1	2	2
Sind bei einem Hallenturnier/runde nur 1 bzw. 2 SR angesetzt, muss der erstgenannte Verein einen SR-Assistenten stellen	ja	ja	ja	ja
Zeitnehmer/Kampfgericht/Aufzeichnung der kumulierten Fouls	ja	ja	ja	ja
Tore (Handballtore)	3 x 2 m	3 x 2 m	3 x 2 m	3 x 2 m
Einkick statt Einwurf (4 sec) 5m Abstand zum Ball	ja	ja	ja	ja
Futsal-Ball Größe 4, 400-440g	ja	ja	ja	ja
Timeout, 1x pro Spiel	nein	nein	nein	nein
kumulierte Fouls, dann direkter Strafstoß von 10m-Marke	ja, 3mal	ja, 3mal	ja, 3mal	ja, 3mal
Freistoß direkt und indirekt, 5m Abstand zum Ball	ja	ja	ja	ja
Spieleranzahl	4-1	4-1	4-1	4-1
persönliche Strafen: Gelbe Karte; Zeitstrafe -2 Min-; Rote Karte Rote Karte = keine Vervollständigung in dem Spiel und Turnierausschluss	ja	ja	ja	ja
Vervollständigung nach Gegnertor	nein	nein	nein	nein
Torwart darf den Strafraum verlassen und Mitspielen (Rückpässe zum TW hier begrenzt / Abspiel durch TW innerhalb 4 Sek.)	ja	ja	ja	ja
Torwart darf in die gegnerische Hälfte (Rückpässe zum TW dort unbegrenzt / keine 4 Sekunden Regel)	ja	ja	ja	Ja
Abwurf / Abrollen nach Überschreiten der Torauslinie innerhalb 4 Sek.	ja	ja	ja	ja
Durch Abwurf/Abrollen gültige Torerzielung möglich (außer Eigentore)	nein	nein	nein	nein